Quiz 1

1. UI là từ viết tắt?

Checked

User Interface

Unchecked

User Internet

Unchecked

Use Interface

Unchecked

Use Internet

2. UX là từ viết tắt?

Unchecked

User Example

Unchecked

Use Example

Unchecked

Use Experience

Checked

User Experience

3. Thiết kế UI/UX thường áp dụng cho các sản phẩm nào sau đây? (chọn nhiều đáp án đúng)

Checked

Ứng dụng di động

Checked

Trang web

Checked

Phần mềm

Checked

Sản phẩm điện tử

4. Đâu là khái niệm đúng về điều hướng khách hàng trên Website?

Checked

Tạo ra một giao diện trực quan, dễ sử dụng.

Checked

Giúp người dùng tìm kiếm và tiếp cận với thông tin 1 cách dễ dàng.

Unchecked

Giúp người dùng quảng cáo hàng hoá

Unchecked

Giúp người dùng tiếp cận khách hàng tốt hơn

5. Các điều hướng đúng để hướng dẫn khách hàng khi tham gia hệ thống Website?

Checked

Đặt logo và tiêu đề dễ nhìn và dễ đọc ở vị trí phù hợp.

Checked

Cung cấp menu điều hướng nằm ở vị trí dễ tìm thấy, trực quan và dễ sử dụng

Checked

Cung cấp các tiện ích tìm kiếm

Checked

Cung cấp dữ liệu về khách hàng

6. Các bước thực hiện đúng 1 quy trình làm việc trên Figma?

Checked

New file, Save File, Export, Share (chia sẻ).

Unchecked

Export, New file, Save File, Share (chia sẻ).

Unchecked

Share (chia sẻ), New File, Save File, Export.

Unchecked

New File, Save File, Share (chia sẻ).

7. Khi nghiên cứu người dùng, tên và tuổi có cần thiết ghi nhận lại không?

Checked

A. Có

Unchecked

B. Không

8. Tính dễ sử dụng nằm trong bậc thứ mấy trong tháp hệ thống phân cấp nhu cầu thiết kế ?

Unchecked

1

Unchecked

2

Checked

3

Unchecked

4

9. UX (User Experience ) bao gồm những gì? Chọn phương án đúng?

Checked

Giao diện người dùng

Checked

Khả năng sử dụng

Checked

Khả năng tiếp cận

Unchecked

Khả năng học hỏi

10. Để tạo đường cong với công cụ Pen trong Figma, chúng ta thực hiện...

Checked

Chọn công cụ Pen, click điểm đầu, click điểm cuối giữ chuột tạo độ cong.

Checked

Chọn công cụ đường cong, kéo thả vào thiết kế

Checked

Chọn công cụ đường cong và vẽ

Checked

Chọn công cụ đường thẳng, tạo 3 điểm và tạo đường cong từ 3 điểm vừa tạo